

CUARTA REVOLUCIÓN INDUSTRIAL

ENVEJECIMIENTO

CAMBIO CLIMÁTICO

DIVERSIDAD

COVID-19

Capacitación en procesos de automatización

LA INTERVENCIÓN, DE UN VISTAZO

Esta intervención busca contribuir al fortalecimiento del sistema de capacitación laboral en Paraguay, al analizar la efectividad del uso de realidad virtual en procesos de capacitación. Además, pondrá en marcha un piloto de capacitación en mecatrónica, complementario al programa dual del Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social (MTESS), con el objetivo de promover habilidades de automatización de procesos para pequeñas empresas.

¿CUÁL ES EL CONTEXTO?

Paraguay tiene grandes retos con respecto al acceso a empleos de calidad. En 2018, la informalidad laboral era del 59%, el 64% de los trabajadores percibía un ingreso laboral igual o inferior al salario mínimo y, en promedio, la población ocupada tenía menos de 10 años de educación. Una de las principales causas de los problemas de acceso a empleos de calidad es la brecha de habilidades de la fuerza laboral. El 29% de los empleadores en Paraguay señala que la falta de mano de obra calificada constituye una barrera para el crecimiento de sus empresas. Las habilidades y técnicos más demandados están relacionados con áreas de mecánica, electricidad, soldadura y electromecánica, con un especial énfasis en procesos de automatización. Con empresas que cada vez usan máquinas y equipos más avanzados, es necesario capacitar a la fuerza laboral en habilidades específicas relacionadas.

¿EN QUÉ CONSISTE LA INTERVENCIÓN?

La intervención diseñará e implementará dos acciones de capacitación laboral. La primera se enfoca en el uso de realidad virtual para procesos formativos y la segunda, en un esquema de definición de contenidos para habilidades específicas de mecatrónica. En ambas acciones, se establecerá un porcentaje mínimo de mujeres, dado que se encuentran actualmente subrepresentadas. Además, las habilidades propuestas están asociadas a opciones de inserción laboral que ofrecen mejores niveles salariales.

HABILIDADES PARA EL TRABAJO

PARAGUAY



400 000 USD

AUTORES DEL RESUMEN

Manuel Urquidí Zijderveld (SCL/LMK).

ELEMENTOS INNOVADORES

- Evaluación de la efectividad del uso de realidad virtual en procesos de capacitación laboral.
- Implementación de un piloto de capacitación en mecatrónica, complementario al programa dual del Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social (MTESS).

SOCIOS

Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social (MTESS) y Unión Industrial Paraguaya (UIP).

PROYECTOS RELACIONADOS

Programa de Promoción de Desarrollo de Competencias Post-COVID.

Protección de los Derechos de los Trabajadores (PR-L1159).

¿QUIÉN HACE QUÉ?

La ejecución del proyecto correrá a cargo del BID, por su experiencia en esta línea de trabajo. La entidad beneficiaria es el Gobierno de Paraguay a través del MTESS y se ejecutará con apoyo de la Unión Industrial Paraguaya (UIP), que contribuirá en la definición de contenidos y habilidades necesarias por los empleadores, coordinará con empresas asociadas para que éstas propongan candidatos a la capacitación de trabajadores y buscadores de empleo, comprometerá empresas donde se pueda generar la parte práctica de la capacitación, y coordinará la certificación de las empresas formadoras.

¿QUÉ RESULTADOS SE ESPERAN?

- Diseño e implementación de las capacitaciones con realidad virtual y el esquema de contenidos en mecatrónica.
- Diseño de la evaluación de la eficacia de la realidad virtual en la adquisición de habilidades de las personas capacitadas.
- Primera cohorte de personas capacitadas.
- Hallazgos de la evaluación de la realidad virtual en la formación de habilidades.
- Mayor empleabilidad para las personas capacitadas debido a la adquisición de habilidades alineadas con la demanda laboral.

¿POR QUÉ ESTA INTERVENCIÓN ES RELEVANTE?

Esta intervención mejorará las habilidades de los buscadores de empleo, elaborando una malla adicional de capacitación laboral, garantizando que los contenidos estén alineados a las necesidades del sector privado y evaluando la posibilidad de utilizar realidad virtual como una alternativa a la compra de equipamiento e insumos para la capacitación laboral. Esto responde a los problemas para actualizar equipos y al costo de los insumos en capacitaciones que incluyen una parte práctica. La información sobre la factibilidad del uso de realidad virtual y el diseño de una evaluación de impacto, así como el proceso de diseño de mallas con el sector privado, son, además, insumos para la posterior ampliación de capacidades de capacitación del Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de Paraguay, que se podrán utilizar para otros países y contextos.

Septiembre 2020
Aprobación del proyecto.

Diciembre 2022
Diseño e implementación de las capacitaciones con realidad virtual y el esquema de contenidos en mecatrónica.
Diseño de la evaluación de la eficacia de la realidad virtual en la adquisición de habilidades de las personas capacitadas.

Mediados 2023
Primera cohorte de personas capacitadas.

Finales 2023
Hallazgos de la evaluación de la realidad virtual en la formación de habilidades.
Mayor empleabilidad para las personas capacitadas debido a la adquisición de habilidades alineadas con la demanda laboral.